

Weitere Erfolge für die Mannschaften U10 und U12 der Basketballer der DJK Bendorf

U10 überrennt Emmelshausen

Einen ungefährdeten Auswärtserfolg feierten unsere jüngsten Basketballer bei ihrem Auswärtsspiel in Emmelshausen. 60:8 Punkte für Bendorf hieß es nach 40 Spielminuten und der Sieg hätte auch noch höher ausfallen können.

Jedoch nahm man im letzten Viertel das Tempo raus. Die Jungen und Mädchen aus Emmelshausen spielen erst seit ein paar Monaten Basketball und waren in allen Belangen unseren Jungs und Mädels unterlegen. Teilweise schaffte es Emmelshausen minutenlang nicht über die eigene Mittellinie. Angriff über Angriff rollte auf den gegnerischen Korb zu und man schraubte das Ergebnis höher und höher.

Wurde der Basketball dann mal nicht direkt im ersten Versuch im Korb untergebracht, holte man sich den Abpraller und damit die zweite und dritte Wurfchance.

Auch das Zusammenspiel lief hervorragend. Immer wieder wurde der besser postierte Mitspieler gesehen und ihm /ihr der Ball dann zugepasst.

Somit gab es von Trainer Vincent Simonis nichts zu bemängeln, außer das er das Team im letzten Viertel bremsen musste, damit für Emmelshausen die Niederlage nicht zu heftig wird.

Damit bleiben die U10er weiterhin ungeschlagen und fiebern dem Spiel gegen Anhausen entgegen, die ebenfalls noch ohne Niederlage sind.

Für Bendorf spielten: Anna, Luzie, Tom, Elias, Furkan, Jana, Remi

U12 siegt deutlich in Linz

Gleichzeitig zum U10-Spiel musste unsere U12 in Linz antreten.

Deswegen standen nur 7 Spieler und Spielerinnen zur Verfügung. Aber dies sollte kein Hindernis sein, dem Spiel seinen Stempel aufzudrücken.

Hinten verteidigte man gut und nach Ballgewinn wurde der Ball durch schnelles Spiel nach vorne gebracht und dort dann sicher im Korb untergebracht.

Somit stand nach 20 Spielminuten schon 25:7 Punkte für Bendorf. Wie in den ersten beiden Vierteln gespielt wurde, so stellt sich Trainer Oliver Beschow, die Spielweise vor und damit gab es in der Halbzeitpause nichts zu bemängeln.

Im dritten Viertel hieß es nun die Konzentration hoch zu halten und den „Sack“ zu zu machen.

Es schlichen sich zwar einige unnötige Fehler und damit Ballverluste ein, jedoch holte man sich, aufgrund der guten Defense schnell den Ball wieder und lies im dritten Viertel nur zwei Punkte der Linzer zu.

Damit war das Spiel entschieden. Das vierte Viertel wurde ebenfalls locker gewonnen und zur Schlußsirene stand es 50:15 Punkte für uns.

Dies war der zweite Sieg in Folge! Nun heißt es den Schwung für die letzten Spiele der Saison mitzunehmen, um sich in der Tabelle weiter hoch zu arbeiten.

Für Bendorf spielten: Marvin, Barboud, Carla, Klaus, Arian, Natan, Diar

weitere Infos zum Basketball in Bendorf unter: www.djk-bendorf.de

Zweiter Sieg in Folge für die jüngsten Basketballer der DJK-Bendorf

Mit 12 Spielerinnen und Spielern reisten die Basketballer der DJK Bendorf nach Lahnstein. Direkt zu Beginn konnte die Mannschaft mit 4 Punkten in Führung gehen. Der Punktestand endete nach dem ersten Viertel jedoch ausgeglichen, da die Bendorfer zu viele einfache Korbleger verschenkten. Aufgrund der tief besetzten Bank konnte schon im zweiten Viertel munter gewechselt werden, sodass man im Angriff und in der Verteidigung den Gegner immer wieder neu fordern konnte. Mit einem knappen Vorsprung von 4 Punkten ging die Mannschaft in die Halbzeit. Im dritten Viertel legten die Basketballer der DJK nun furios los und versenkten nun einen Korb nach dem anderen. Der Vorsprung wuchs auf über 15 Punkte und die mitgereisten Eltern und Zuschauer waren vollends begeistert. Im letzten Viertel bekam jeder im Team ausreichend Spielpraxis, sodass sich die Mannschaft über den verdienten 57:43 Erfolg über Lahnstein freuen konnten.

Jetzt heißt es den Schwung in das nächste Heimspiel gegen Neustadt mitzunehmen, um vielleicht den dritten Sieg in Folge zu erreichen.

Für Bendorf spielten: Diar (1), Remi, Jana, Kerim (4), Joris, Luzie (12), Natan (15), Finn (10), Furkan (6), Jay, Marvin (7), Borboud (2)

weitere Infos zum Basketball in Bendorf unter: www.djk-bendorf.de